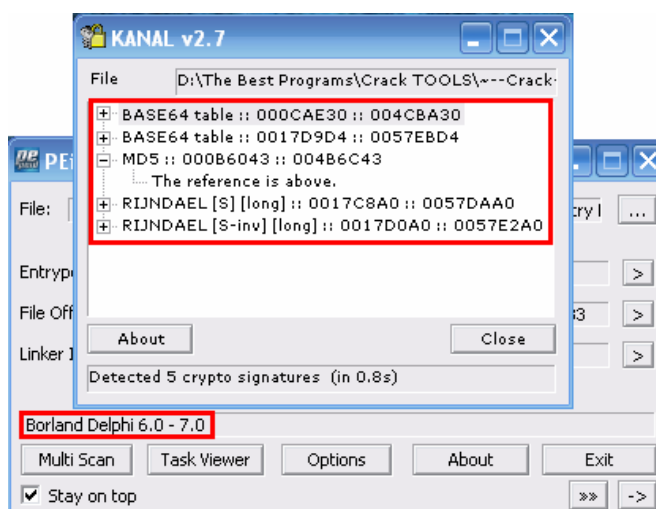


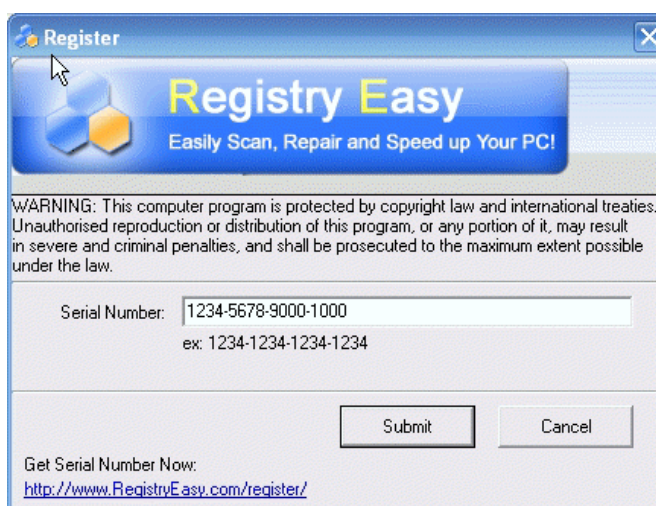
| | |
|---------|--|
| مبحث : | چگونگی تحلیل و پیدا کردن الگوریتم برنامه Registry Easy 4.0 و نوشتن Keygen برای آن . |
| هدف : | Registry Easy 4.0 http://www.registryeasy.com |
| ابزار : | PEiD – Olly DBG |

شروع کار :

ابتدا برنامه را با PEiD چک می کنیم و Hash های احتمالی رو در نظر می گیریم :

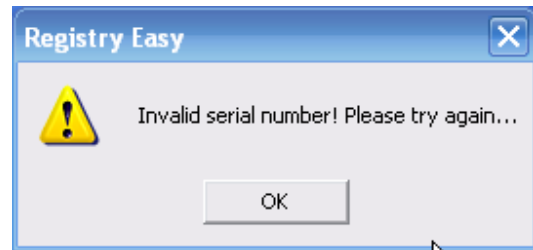


برنامه را اجرا می کنیم و یک راست می رویم سر قسمت رجیستر برنامه که به شکل زیر است :



اینجا فرمت وارد کردن سریال نامبر رو می بینید.
حالا بهتره بریم سراغ تابعی که سریال نامبر رو چک میکنه!
برای این منظور یک سریال به دلخواه خودتون بدید و دکمه Submit

رو بزنیید پیغام زیر نمایش داده می شود :



حالا متن این پیغام رو جستجو کنید می رسید به شکل زیر :

| | | | |
|----------|-----------------|---------------------------------|--|
| 004E062B | . E8 30D9FAFF | CALL Registry.0048DF60 | |
| 004E0630 | > . VB 4E | JMP SHORT Registry.004E0680 | |
| 004E0632 | . 5A 30 | PUSH 30 | |
| 004E0634 | . B9 EC064E00 | MOV ECX, Registry.004E06EC | ASCII "Registry Easy" |
| 004E0639 | . BA FC064E00 | MOV EDI, Registry.004E06FC | ASCII "Invalid serial number! Please try again..." |
| 004E063E | . A1 00F55700 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[57F500] | |
| 004E0643 | . 8B00 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[EAX] | |
| 004E0645 | . E8 7612FBFF | CALL Registry.00491800 | |
| 004E064A | . 3B03 10030000 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[EBX+310] | |
| 004E0650 | . 8B10 | MOV EDI, DWORD PTR DS:[EAX] | |
| 004E0652 | . FF92 C4000000 | CALL DWORD PTR DS:[EDX+C4] | |
| 004E0658 | > . VB 26 | JMP SHORT Registry.004E0680 | |
| 004E065A | . 5A 30 | PUSH 30 | |
| 004E065C | . B9 EC064E00 | MOV ECX, Registry.004E06EC | ASCII "Registry Easy" |
| 004E0661 | . BA FC064E00 | MOV EDI, Registry.004E06FC | ASCII "Invalid serial number! Please try again..." |
| 004E0666 | . A1 00F55700 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[57F500] | |
| 004E066B | . 8B00 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[EAX] | |
| 004E066D | . E8 4E12FBFF | CALL Registry.00491800 | |
| 004E0672 | . 3B03 10030000 | MOV EAX, DWORD PTR DS:[EBX+310] | |
| 004E0678 | . 8B10 | MOV EDI, DWORD PTR DS:[EAX] | |
| 004E067A | . FF92 C4000000 | CALL DWORD PTR DS:[EDX+C4] | |
| 004E0680 | > . 33C0 | XOR EAX, EAX | |
| 004E0682 | . 5A | POP EDX | |

حالا انقدر بالا بروید تا به اول تابع برسید یعنی اینجا :

| | | | |
|----------|-----------------|-----------------------------|--|
| 004E0450 | . \$ 55 | PUSH EBP | |
| 004E0451 | . . 8BEC | MOV EBP, ESP | |
| 004E0453 | . . B9 0A000000 | MOV ECX, 0A | |
| 004E0458 | > . 6A 00 | PUSH 0 | |
| 004E045A | . . 6A 00 | PUSH 0 | |
| 004E045C | . . 49 | DEC ECX | |
| 004E045D | . ^75 F9 | JNZ SHORT Registry.004E0458 | |

برگردید به برنامه و یک سریال به صورت زیر بدهید :

(1234-5678-9000-1000)

حالا رو آدرس زیر (004E04C7) یک BP بزارید و دکمه Submit رو فشار بدهید .

در این مکان برنامه شما متوقف می شود!

| | | | |
|----------|-----------------|--------------------------------|--|
| 004E04C7 | . . 8B45 FC | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4] | |
| 004E04CA | . . E8 F54AF2FF | CALL Registry.00404FC4 | |
| 004E04CF | . . 8B45 E0 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-20] | |
| 004E04D2 | . . 8D55 F8 | LEA EDI, DWORD PTR SS:[EBP-8] | |
| 004E04D5 | . . E8 128AF2FF | CALL Registry.00408EEC | |
| 004E04D8 | . . 8D45 F4 | LEA EDI, DWORD PTR SS:[EBP-C] | |

Stack SS:[0012F1F4]=0138F730, (ASCII "1234567890001000")
EAX=0012F1D8

همان طور که می بینید سریال شما به صورت (1234567890001000) بهینه شده .

دوبار F8 بزنیید تا به شکل زیر برسید :

| | | | |
|----------|-----------------|--------------------------------|--|
| 004E04B0 | . . B9 00000000 | MOV ECX, 0 | |
| 004E04C2 | . . BA 09000000 | MOV EDI, 9 | |
| 004E04C7 | . . 8B45 FC | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4] | |
| 004E04CA | . . E8 F54AF2FF | CALL Registry.00404FC4 | |
| 004E04CF | . . 8B45 E0 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-20] | |
| 004E04D2 | . . 8D55 F8 | LEA EDI, DWORD PTR SS:[EBP-8] | |
| 004E04D5 | . . E8 128AF2FF | CALL Registry.00408EEC | |

Stack SS:[0012F1D8]=01371824, (ASCII "90001000")
EAX=0012F1D8

همان طور که می بینید دو قسمت آخر جدا شده ! (90001000)
 کمی به پایین تر می رویم تا به شکل زیر برسیم :

| | | | |
|----------|---------------|--------------------------------|-------------------|
| 004E0514 | . 50 | PUSH EAX | |
| 004E0515 | . 8D55 D8 | LEA EDX, DWORD PTR SS:[EBP-28] | |
| 004E0518 | . B8 E0064E00 | MOV EAX, Registry.004E06E0 | ASCII "Easy Gang" |
| 004E051D | . E8 3A70FDFF | CALL Registry.004B755C | |
| 004E0522 | . 8B45 D8 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-28] | |
| 004E0525 | . B9 0A000000 | MOV ECX, 0A | |
| 004E052A | . 8BD6 | MOV EDX, ESI | |

دو تا BP مطابق شکل می زاریم
 با F8 میریم پایین تا به BP دومی در آدرس (004E0522) برسیم !
 مطابق شکل زیر خواهیم داشت :

| | | | |
|----------|---------------|--------------------------------|-------------------|
| 004E0514 | . 50 | PUSH EAX | |
| 004E0515 | . 8D55 D8 | LEA EDX, DWORD PTR SS:[EBP-28] | |
| 004E0518 | . B8 E0064E00 | MOV EAX, Registry.004E06E0 | ASCII "Easy Gang" |
| 004E051D | . E8 3A70FDFF | CALL Registry.004B755C | |
| 004E0522 | . 8B45 D8 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-28] | |
| 004E0525 | . B9 0A000000 | MOV ECX, 0A | |
| 004E052A | . 8BD6 | MOV EDX, ESI | |

Stack SS:[0012F1D0]=0138F768, (ASCII "ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e")
 EAX=0012F184

بله خودش یک کد که با (MD5) Hash شده !
 به نظر شما این کد از کجا آمده ؟
 همان طور که دیدید در BP اولی کلمه (Easy Gang) ثبت شده بود .

این کلمه رو وقتی با (MD5) Hash کنید کد زیر به دست می اید:
 (ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e)
 تا به اینجا اولین قدم برای رمز نگاری برنامه رو دیدیم.
 BP بعدی را مطابق شکل زیر روی آدرس (004E056B) می زارید :

| | | | |
|----------|-----------------|--------------------------------|--|
| 004E0568 | . 8D55 D0 | LEA EDX, DWORD PTR SS:[EBP-30] | |
| 004E056B | . 8B45 FC | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4] | |
| 004E056E | . E8 C98BF2FF | CALL Registry.0040913C | |
| 004E0573 | . 837D D0 00 | CMP DWORD PTR SS:[EBP-30], 0 | |
| 004E0577 | . 0F84 DD000000 | JE Registry.004E065A | |

Stack SS:[0012F1F4]=0137CFC0, (ASCII "45678")
 EAX=0012F1F4

همان طور که می بینید اعداد (45678) از کل سریال ما جدا می شود اینجا نتیجه می گیریم
 که فرمت (1234-5678-9000-1000) معنای خاصی نداره همچنین میشه فهمید
 این قسمت دارای یک ویژگی هست که جدا شده که در جلوتر به آن می پردازیم ! (در آینده مقایسه می شود)

BP بعدی رو مثل شکل زیر می زارید و روش توقف می کنید :

| | | | |
|----------|-----------------|--------------------------------|--|
| 004E057D | . 8D55 CC | LEA EDX, DWORD PTR SS:[EBP-34] | |
| 004E0580 | . 8B45 F0 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-10] | |
| 004E0583 | . E8 B48BF2FF | CALL Registry.0040913C | |
| 004E0588 | . 837D CC 00 | CMP DWORD PTR SS:[EBP-34], 0 | |
| 004E058C | . 0F84 C8000000 | JE Registry.004E065A | |

Stack SS:[0012F1E8]=0138F798, (ASCII "c7235e7154")
 EAX=0012F1C8

همان طور که پیداست یک کد (10) رقمی وجود داره .
 کد آشنا به نظر میرسه شک نکنید که (MD5) هست !
 به کد های قبلی نگاهی می اندازیم . مشخصه که این (10) رقم جدا شده از

کد Hash شده کلمه (Easy Gang) است یعنی :
 (**ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e**)
 این کد رو هم در نظر می گیریم و ادامه می دهیم .
 دوتا BP پشت سر هم مانند شکل زیر می زاریم :

| | | |
|--|-----------|-------------------------------|
| 004E05BF | . 50 | PUSH EAX |
| 004E05C0 | . FF75 F8 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-8] |
| 004E05C3 | . FF75 F0 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-10] |
| 004E05C6 | . FF75 F4 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-C] |
| 004E05C9 | . 8D45 B8 | LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-48] |
| Stack SS:[0012F1F0]=0138F750, (ASCII "90001000") | | |

و با F8 آن هارو Trace می کنیم .

| | | |
|--|-----------|-------------------------------|
| 004E05BC | . 8D45 C0 | LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-40] |
| 004E05BF | . 50 | PUSH EAX |
| 004E05C0 | . FF75 F8 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-8] |
| 004E05C3 | . FF75 F0 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-10] |
| 004E05C6 | . FF75 F4 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-C] |
| 004E05C9 | . 8D45 B8 | LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-48] |
| Stack SS:[0012F1E0]=0138F798, (ASCII "c7235e7154") | | |

به کد ها توجه کنید دو قسمت آخر از سریال نامبر (90001000) و قسمت
 جدا شده 10 رقمی (**c7235e7154**) رو می بینید !

BP بعدی رو 5 خط پایین تر می زاریم و بعد از رسیدن به BP کد زیر رو خواهیم داشت :

| | | |
|---|---------------|-------------------------------|
| 004E05C6 | . FF75 F4 | PUSH DWORD PTR SS:[EBP-C] |
| 004E05C9 | . 8D45 B8 | LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-48] |
| 004E05CC | . BA 03000000 | MOV EDX,3 |
| 004E05D1 | . E8 4E48F2FF | CALL Registry.00404E24 |
| 004E05D6 | . 8B45 B8 | MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-48] |
| 004E05D9 | . 8D55 BC | LEA EDX,DWORD PTR SS:[EBP-44] |
| 004E05DC | . E8 7B6FFDFF | CALL Registry.004B755C |
| 004E05E1 | . 8B45 BC | MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-44] |
| Stack SS:[0012F1B0]=0138F7E0, (ASCII "90001000c7235e71543") | | |
| EAX=004E05D6 (Registry.004E05D6) | | |

درسته اینجا مشخص میشه کد های قسمت سوم و چهارم (90001000) با کد
 10رقمی جداشده ترکیب میشه و کد زیر رو ایجاد میکنه :
 (**ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e**)
 اینجا مشخص شد یک عدد دیگه هم اضافه شده (3)
 در جلوتر خواهیم گفت این عدد از کجا آمده !
 سه خط پایین تر BP بعدی رو بزارید و روش توقف کنید .
 مانند شکل زیر :

| | | |
|--|---------------|-------------------------------|
| 004E05D9 | . 8D55 BC | LEA EDX,DWORD PTR SS:[EBP-44] |
| 004E05DC | . E8 7B6FFDFF | CALL Registry.004B755C |
| 004E05E1 | . 8B45 BC | MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-44] |
| 004E05E4 | . B9 05000000 | MOV ECX,5 |
| 004E05E9 | . 8BD6 | MOV EDX,ESI |
| Stack SS:[0012F1B4]=0138F800, (ASCII "a5c514ce566dcfc8856f757c45998c28") | | |
| EAX=0012F184 | | |

حالا یک کد جدید داریم .

(**a5c514ce566dcfc8856f757c45998c28**)

کاملا واضح هست این کد (MD5) هست ولی از کجا به دست آمده ؟

به کد های قبلی رجوع می کنیم قبل از این کد جدید , ما کد (3 c7235e7154 90001000) رو داشتیم .
وقتی این کد رو به (MD5) تبدیل کنید کد جدیدی که حالا داریم به دست می اید تا اینجا کار ساده پیش رفتیم .
دو تا BP آخر رو هم مثل شکل زیر می زارید . پشت سر هم !
کامپایل می کنید تا روی اولین BP متوقف شوید .
کد 5 رقمی دیده می شود :

| | | | |
|---|---------------|-------------------------------|--|
| 004E05EB | . E8 D449F2FF | CALL Registry.00404FC4 | |
| 004E05F0 | . 8B55 C0 | MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-40] | |
| 004E05F3 | . 8B45 FC | MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4] | |
| 004E05F6 | . E8 B548F2FF | CALL Registry.00404EB0 | |
| 004E05FB | . 75 35 | JNZ SHORT Registry.004E0632 | |
| 004E05FD | . 8D55 B0 | LEA EDX,DWORD PTR SS:[EBP-50] | |
| Stack SS:[0012F1B8]=01367C3C, (ASCII "c514c") | | | |
| EDX=01367C3C, (ASCII "c514c") | | | |

یک F8 می شود :

| | | | |
|---|---------------|-------------------------------|--|
| 004E05EB | . E8 D449F2FF | CALL Registry.00404FC4 | |
| 004E05F0 | . 8B55 C0 | MOV EDX,DWORD PTR SS:[EBP-40] | |
| 004E05F3 | . 8B45 FC | MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4] | |
| 004E05F6 | . E8 B548F2FF | CALL Registry.00404EB0 | |
| 004E05FB | . 75 35 | JNZ SHORT Registry.004E0632 | |
| 004E05FD | . 8D55 B0 | LEA EDX,DWORD PTR SS:[EBP-50] | |
| Stack SS:[0012F1F4]=0137CFC0, (ASCII "45678") | | | |
| EAX=0012F1B8 | | | |

یعنی کد (c514c) با این (45678) چک می شود اگر مانند هم بود
JNZ در آدرس (004E05FB) عمل نمی کند و پیغام رجیستر رو خواهیم دید!
اما این دوتا با هم برابر نیست برای همین پرش انجام می شود و پیغام خطا ظاهر می شود .

حال اگر کد اولی رو (c514c) جایگزین عدد (45678) در سریال نامبری که وارد کردیم بکنیم
و سریال رو وارد کنیم پیغام رجیستر خواهید داشت !
Valid Serial =(123c-514c-9000-1000)

تا به اینجا کار فهمیدیم که :

- کلمه (Easy Gang) تبدیل به کد (MD5) می شود .
- (ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e)
- 10 رقم از این کد جدا می شود (چرا این ده رقم جدا می شود توضیح داده خواهد شد) .
- (c7235e7154)
- قسمت های سوم و چهارم سریال نامبر با کد 10 رقمی جدا شده بالا مخلوط می شود .
- (90001000 c7235e7154)
- عدد مخلوط شده با یک عدد دیگر جمع می شود .
- (3 c7235e7154 90001000)
- (چگونگی اضافه شدن این عدد و این که از کجا آمد توضیح داده خواهد شد) .
- کد مخلوط شده با (MD5) Hash می شود و کد جدید به دست می اید .
- (a5c514ce566dcfc8856f757c45998c28)
- 5 رقم از این کد جدا می شود .
- (c514c)
- 5 رقم جدا شده با 5 عدد (45678) مقایسه می شود .
- اگر برابر بود سریال صحیح است !

نتیجه غیر اخلاقی :

اگر توجه کرده باشید می توانید پی ببرید که کد قسمت دوم (5678) اصلاً نقشی در ایجاد کد تا به اینجا نداشته و فقط در انتها نقش برابری رو دارد !
شاید تا به حال به این فکر کرده باشید که کد قسمت اول (1234) هم اینگونه بوده و تنها قسمت های سوم (9000) و چهارم (1000) در تولید کد نقش داشته اند .
باید بگم این اشتباه است و در ادامه خواهیم فهمید قسمت اول **کلیدی ترین** قسمت برای ایجاد کد است !

تحلیل کد های به دست آمده و طریقه ایجاد کد های اصلی (Keygen) :

در نظر بگیرید کد Hash شده ی :

(a5c514ce566dcfc8856f757c45998c28)

به نظر شما چرا در مرحله جدا سازی 10 رقم (مرحله دوم) کد (c7235e7154)

جدا شد چرا کد 10 رقمی (757c45998c) جدا نشد؟

اینجاست که به نقش قسمت اول سریال (1234) پی میبریم !

اصول نوشتن Keygen برای این برنامه دانستن این رابطه ها است .

خوب در قسمت اول داشتیم (1234) .

به شکل زیر توجه کنید :

1234-5678-9000-1000

MD5 : ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e

یعنی یکی رفته جلو بعد 10 تا جدا شده .

اینجا مشخص هست به مقدار عدد اول جلو رفته .

مثال : اگر قسمت اول ما به صورت زیر باشه :

(5235)

5 تا از کد Hash جلو میره بعد 10 تا عدد جدا میکنه می شود شکل زیر :

5234-5678-9000-1000

MD5 : ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e

حالا این عدد را با یک عدد دیگه جمع میکنه که من تا به حال هیچ توضیحی قبلش نداده بودم .

شکل زیر رو در نظر بگیرید :

1234-5678-9000-1000

MD5 : ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e

c7235e7154 + 3

آن عدد سوم ما هست که با این کد جمع می شود !

قبلش هم که کد های قسمت سوم و چهارم بود یعنی می شود :

(90001000 c7235e7154 3)

حالا این کد دوباره Hash می شود و کد جدید به دست می اید .

حالا نوبت 5 رقم بعدی می شود .

به شکل زیر دقت کنید :

1234-5678-9000-1000
MD5 : a5c514ce566dcfc8856f757c45998c28

به تعداد عدد دوم میره جلو بعد 5 تا عدد جدا میکنه !
این همان عددی هست که باید مقایسه بشود .
مثلا اگه عدد دوم 7 باشه اول 7 تا میریم جلو بعد 5 تا می شمیریم و جدا می کنیم می شود : (e566d)

خوب بالاخره تحلیل کد انجام شد .
اکنون شما به رابطه های بین سریال وارد شده آشنا شده اید .
تنها با در نظر گرفتن این رابطه ها شروع به نوشتن Keygen کنید .
من این کار رو هم کرده ام و با زبان دلفی کد رو نوشته ام.
به کد دقت کنید تنها از رابطه ها استفاده شده !

SP tnx to :

All Persian cracker – Shabgard.org , Unreal-RCE.net & Security team Deltahacking.net
Snaker, Qwerton, Jibz for PEiD – Oleh Yuschuk for OllyDBG
All my friend ,All delatahacking ,Unreal & shabgard members... and You !

```

function Random_Serial(PLen: Integer): string;
var char: string;
begin
  Randomize;
  char := '1234657890';
  Result := '';
  repeat
    Result := Result + Char[Random(Length(Char)) + 1];
  until (Length(Result) = PLen)
end;

function Generate_Serial : string;
var r1,{r2,r3,r4,R_Total,n1,n2,n3,r_g,r_g2,r_g3,Part1,Part2,MD5_H,Final_Serial: string;
    i,j: integer;
begin
  result := 'Error : contact impostor_76171@yahoo.com';
  r1 := Random_Serial(4);
  //r2 := Random_Serial(4); //we dont need it !
  r3 := Random_Serial(4);
  r4 := Random_Serial(4);
  n1:= 'ec7235e71546232da9f7cc02f32c9d0e';

  r_g := copy(r1,0,1); //get the firs char of random serial1 (r1)
  for i := strtoint(r_g)+1 to length(n1) do n2 := n2 + (n1[i]);
  n2 := copy(n2,0,10);
  r_g2 := copy(r1,3,1);
  R_Total := (r3+r4) + (n2) + (r_g2);

  MD5_H := StrMD5(R_Total);

  r_g3 := copy(r1,2,1);
  for j := strtoint(r_g3)+1 to length(MD5_H) do n3 := n3 + (MD5_H[j]);
  n3 := copy(n3,0,5);

  Part1 := copy(r1,0,3) + copy(n3,0,1);
  Part2 := copy(n3,2,4);
  Final_Serial := Part1 + '-' + Part2 + '-' + r3 + '-' + r4;

  Result := Final_Serial;
end;

```



موفق باشید
 مهدی هزاوه ای
 (c) 2007

Feedback : impostor_76171@yahoo.com - www.impostor.blogfa.com